

Snorre Aalberg

Fra: Anders [anders.krist@hlink.no]

Sendt: 11. juni 2009 12:02

Til: post@aalbergdata.no

Emne: Kravpassen

Hvis man skal sette alle posisjoner på utgangsnivå i "hylla for kravpass", da tror jeg man får noen bunner for mye, og noen diskusjoner med makker for mye! Slik som jeg ser det bør oversikten i makkerskapet være slik at makkerparet "vet" hvem som stamper og hvem som melder frivillige utganger! I spillet som Snurr her viser er det vanskelig å si hvem som stamper. I slike posisjoner bør man fravike hovedregelen for kravpass (hvor pass er interesse for å gå videre) Og heller bruke sunn fornuft, Pass som Pass! I det aktuelle spillet, synes jeg det er svært vanskelig å avgjøre hva som er riktig. Handen har flere +, den 5. hjerter, kortfarge i ruter og 4 kortstøtte med honnør i makkers åpningsfarge(som vi vet er på 5+ kort, evt 1444) Problemet for makker kan være at han mangler ruterkontroll for å melde slem: --, AKxxx, xxx, AKxxxx eller liknende! Personlig tror jeg det er frekvent at makker har en hypp i den gaten for sin 5 hjerter! Makker kommer neppe til å skjønne at jeg KAN ha kort til å invitere til slem(kravpasskort) og posisjonen er ikke 100% avtalt! Jeg velger derfor å satse på makkerskapconfidense og melder derfor 6 hjerter!

Mitt tips er: Kravpass brukes når man ikke er i tvil om hvem som stamper og hvem som har majoriteten av korta! I de resterende tilfeller bruker vi fornuft!

Anders