

Snorre Aalberg

Fra: Geo Tislevoll [geobridge@hotmail.com]

Sendt: 28. mars 2009 00:31

Til: post@aalbergdata.no

Emne: 4.farge

Hei

For å "rydde" opp litt... Du fastslår at løft av fjerde farge ER naturlig i de beskrevne possene. Da er det litt rart at temmelig mange ikke spiller slik. Og det er en grunn til det. Jeg skal ikke ta stilling til hva som gir best uttelling, men forklare hva det ene og det andre opplegget medfører seg. Det er alltid slik, valg av systemvarianter fører med seg noe positivt, men har bivirkninger også. Det er bare slik at svært mange ikke tenker over det.

Om en sier at løft av fjerde farge viser 4k i feks denne possen:

1ru - 1sp
2kl - 2hj
?

betyr det at åpneren har et "uløselig" problem når han ikke har ekstra fargelengde, og heller ikke hjerterstopper (fordeling for eks. 1-3-5-4), og heller ikke spartilpass. En "nødmelding må defineres for de som melder slik, dvs. 3 ruter kan defineres som "ikke nødvendigvis ekstra lengde...dvs. 6k", eller man kan si at den andre fargen er den som ikke viser ekstra lengde. Det er klart at dette er en ulempe de gangen for eksempel den sjette ruter er interessant (eller femte kløveren om man definerer 3 kl som nødmeldingen). Altså, man mister noe på å spille løften til 3 hjerter, som naturlig, fordi man kan ha hender som ikke er "meldbare" naturlig, og som passer godt til løft av fjerde farge.

Hvis man spiller løft til 3 hjerter som to eller tre små har man løst det problemet jeg nettopp beskrev, da vil alltid en melding i en av fargene som er meldt vise ekstra lengde. Hva gjør man så med 0-4-5-4 for eksempel, hvis meldingene har gått som beskrevet? Løsningen blir å melde 2 grand. Ikke ideelt, men det åpner for fortsatt å finne hjertertilpasningen. 3 hjerter fra han som meldte 4 farge bør være naturlig over 2NT, og dermed har man funnet hjerteren.. Hva med 5-5 hos han som meldte 4.farge? Dette avhenger av hva man definerer hopp til 3 hjerter som, direkte over 2 kløver i stedet for 4.fargemeldingen. Hvis man spiller med løft av 4.farge som 2/3 små bør man etter min mening spille hopp til 3 hjerter over 2 kløver i denne sekvensen som 5-5, ikke splinter med kløvertilpasning som mange bruker.

Dette siste illustrerer poenget. Mange definerer løft av fjerde farge som 2/3 små, men går ikke inn på, og gjør gode avtaler, for det som skjer videre med div. hender. Andre definerer løft av 4.farge som naturlig, men diskuterer ikke hva man gjør med de "uløselige" hendene uten ekstra fargelengder.

Mvh
GeO

Mvh"
GeO

Last opp, kommenter, del. [Windows Live Bilder.](#)